



УТВЪРЖДАВАМ

Ректор:

/проф. дн инж. Иван Кралов/

Образователно-квалификационна степен:

Магистър

Професионална квалификация:

магистър-инженер

Срок на обучение:

1 година

Форма на обучение:

редовна

У Ч Е Б Е Н П Л А Н

на специалността

“Креативни 3D технологии за добавена и виртуална реалност”

Професионално направление:

5.3. Комуникационна и компютърна техника

за завършили образователно-квалификационна степен „бакалавър“ или „магистър“
по специалности от професионални направления

в област 5. Технически науки, 4.5. Математика, 4.6. Информатика и компютърни науки

Обучение на английски език

I. ПЛАН НА УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС

Код на дисциплините съгласно ECTS T MCTDTe №

- T – тип на образователно-квалификационната степен: В – "бакалавър", М – "магистър";

- STDTe – специалност "Креативни 3D Технологии AR&VR" на английски език;

- № – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), изпит (И), текуща оценка (ТО), курсов проект (КП), курсова работа (КР).

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кредити
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
СЕМЕСТЪР I													
1	MCTDTe01	Аудио видео и сензорни технологии за виртуална и добавена реалност	30	0	15	45	105	150	1				5
2	MCTDTe02	Математика за игри и виртуална и добавена реалност	30	15	0	45	75	120	1			1	4
3	MCTDTe03	Пространствено аудио за виртуална и добавена реалност	30	0	15	45	105	150		1			5
4	MCTDTe04	Програмиране на игри - Unity	15	0	30	45	105	150		1			5
5	MCTDTe05	Високо производителна компютърна графика	30	0	30	60	90	150		1		1	5
6	MCTDTe06	Въведение в 3D моделирането и анимацията	30	0	30	60	60	120		1			4
7	MCTDTe07	Курсов проект по избор между MCTDTe01, MCTDTe03, MCTDTe04 или MCTDTe06	0	0	0	0	60	60				1	2
ОБЩО			165	15	120	300	600	900	2	4	1	2	30
СЕМЕСТЪР II													
8	MCTDTe08	Програмиране на игри - Unreal	15	0	30	45	45	90		1			3
9	MCTDTe09	Виртуална и добавена реалност	30	0	15	45	45	90	1				3
10	MCTDTe10	UX Дизайн за добавена и виртуална реалност	30	0	15	45	45	90	1				3
11	MCTDTe11	Разработка на активи и персонажи за игри	30	0	15	45	45	90		1			3
12	MCTDTe12	Свободно избираема дисциплина от Списък № 1	30	0	15	45	45	90		1		1	3
13	MCTDTe13	Свободно избираема дисциплина от Списък № 2	30	0	15	45	45	90		1		1	3
14	MCTDTe14	Курсов проект по избор между MCTDTe09, MCTDTe10 или MCTDTe11	0	0	0	0	60	60				1	2
15	MCTDTe15	Дипломно проектиране	0	0	0	0	300	300	Дипломна защита				10
ОБЩО			165	0	105	270	630	900	2	4	1	2	30

II. ОСНОВНИ ПАРАМЕТРИ НА УЧЕБНИЯ ПЛАН

1. Срок на обучение –	1 година,	2 семестъра
2. Аудиторна заетост по учебен план		
2.1. Общо –		570 часа
2.2. Лекции –		330 часа
2.3. Семинарни упражнения –		15 часа
2.4. Лабораторни упражнения –		225 часа
3. Извън аудиторна заетост по учебен план –		1230 часа
4. Пълна заетост по учебен план –		1800 часа
5. Учебни дисциплини		
5.1. Задължителни –		10
5.2. Избираеми –		2
5.4. Факултативни –		2
5.5. Чужд език –		
5.6. Спорт –		
5.7. Проекти –		2
5.8. Практикуми –		
6. Контрол		
6.1. Изпити –		4
6.2. Текущи оценки –		8
6.3. Курсови проекти –		2
6.4. Курсови работи –		4
7. Практическа подготовка		седмици
8. Общ брой кредити по ECTS:		60

СПИСЪЦИ НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

Списък 1 Свободно избираема дисциплина		ECTS = 3
1	Анализ на изображения и компютърно зрение	MCTDTe12.1
2	Контекстуална медия	MCTDTe12.2
3	3D моделиране и симулиране на роботизирани системи	MCTDTe12.3
Списък 2 Свободно избираема дисциплина		ECTS = 3
1	Основи на 3D дизайн и печат	MCTDTe13.1
2	Цифрови близнаци на моделно базираното управление чрез виртуална и добавена реалност	MCTDTe13.2
3	Обучение в симулатори за добавена и виртуална реалност	MCTDTe13.3

СПИСЪЦИ НА ФАКУЛТАТИВНИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
СЕМЕСТЪР I													
1	FaMCTDTe01.1	Иновации и предприемачество за обгръщащи технологии	30	0	15	45	45	90		1			3
СЕМЕСТЪР II													
1	FaMCTDTe02.1	Иновационен мениджмънт и бизнес модели	30	0	15	45	45	90		1			3
2	FaMCTDTe02.2	Технологии и иновации: от концепция до пазар	30	0	15	45	45	90		1			3
3	FaMCTDTe02.3	Технологично предприемачество	30	0	15	45	45	90		1			3
4	FaMCTDTe02.4	Разработка на иновативни продукти и услуги	30	0	15	45	45	90		1			3

Забележка: Съдържанието на списъците от избираеми и факултативни дисциплини подлежат на актуализация преди започването на учебната година с решение на Факултетен съвет.